**ТИПОВОЕ КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ**

***ДЛЯ РЕГИОНАЛЬНЫХ ЧЕМПИОНАТОВ***

***2021/2022***

**компетенции**

**«ВЕБ-ТЕХНОЛОГИИ»**

**для основной возрастной категории**

**14-16**

*Конкурсное задание включает в себя следующие разделы:*

1. Формы участия в конкурсе
2. Задание для конкурса
3. Модули задания и необходимое время
4. Критерии оценки
5. Необходимые приложения

**ОБЩЕЕ ВРЕМЯ НА ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЯ: 12 ч.**

**1.ФОРМЫ УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ**

Индивидуальный конкурс.

**2.ЗАДАНИЕ ДЛЯ КОНКУРСА**

Конкурсное задание содержит 4 модуля: Разработка дизайна; Серверное программирование блога; Клиентское программирование игры; CMS WordPress.

В Конкурсном задании могут использоваться различные PHP и JavaScript фреймворки которые предусмотрены для каждого модуля. Так же могут быть включены дополнительные библиотеки, которые могут быть включены в модули для реализации отдельного функционала.

Продолжительность Конкурсного задания должна быть 12 часов. Возрастной ценз участников для выполнения Конкурсного задания от 14 до 16 лет. Вне зависимости от количества модулей, Конкурсного задания включает оценку по каждому из разделов WSSS и не должно выходить за пределы WSSS. Оценка знаний участника проводится исключительно через практическое выполнение Конкурсного задания. При выполнении Конкурсного задания не оценивается знание правил и норм WSR.

Оценка производится как в отношении работы модулей.

Если участник конкурса не выполняет требования техники безопасности, подвергает опасности себя или других конкурсантов, такой участник может быть отстранен от конкурса.

Детали конкурсного задания в зависимости от конкурсных условий могут быть изменены членами жюри.

Конкурсное задание должно выполняться помодульно. Оценка также происходит от модуля к модулю.

**3. МОДУЛИ ЗАДАНИЯ И НЕОБХОДИМОЕ ВРЕМЯ**

 Модули и время сведены в таблице 1

Таблица 1.

| № п/п | Наименование модуля | Соревновательный день (С1, С2, С3) | Максимальный балл | Время на выполнение |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| A | Разработка дизайн | С1 | 32,10 | 4 часов |
| B | Разработка блога | С2 | 14,90 | 2 часа |
| C | Разработка игры | С2 | 20,70 | 2 часа |
| D | CMS WordPress | С3 | 11,50 | 4 часа |

**Модули с описанием работ**

**МОДУЛЬ A. РАЗРАБОТКА ДИЗАЙН**

**Технологии этого модуля:** HTML5, CSS3, граф. дизайн

**Время на выполнение:** 4 часов

Вам необходимо использовать все имеющиеся навыки в дизайне и верстке чтобы сверстать Landing Page, а также все остальные страницы. Используйте анимацию для привлечения внимания посетителя к акцентам и основным объектам сервиса.

Ваша задача – сверстать следующие страницы веб-сайта:

* Главная страница - Landing Page
* Страница с результатами поиска
* Страница бронирования
* Страница управления бронированием
* Страница выбора мест в салоне воздушного судна

Сверстанный веб-сайт должен быть доступен по адресу http://xxxxxx-m1.wsr.ru/, где xxxxxx - логин участника (указан на индивидуальной карточке).

Сохраните сверстанные страницы со следующими именами:

* Главная страница - Landing Page – index.html
* Страница входа в личный кабинет – login.html
* Страница регистрации в личном кабинете – register.html
* Страница личного кабинета – profile.html
* Страница с результатами поиска – search.html
* Страница бронирования – booking.html
* Страница управления бронированием – booking\_management.html
* Страница выбора мест в салоне воздушного судна – seat.html

Все страницы указанные выше должны быть доступны к просмотру по соответствующим адресам: http://xxxxxx-m1.wsr.ru/index.html , http://xxxxxx-m1.wsr.ru/login.html и т.д.

**Проверяются только работы, загруженные на сервер! Страницы расположенные в других местах или с ошибками в названии проверяться не будут!**

Ваш HTML/CSS должен быть валидным.

Оценка будет производиться в браузере Google Chrome.

Использование любых фреймворков и библиотек (bootstrap, например) запрещено.

**Модуль B. Разработка блога**

**Технологии этого модуля:** PHP

**Время на выполнение**: 2 часа

Клиент предоставил вам настраиваемый адаптивный шаблон блога. Вашей задачей будет реализовать весь функционал этого блога.

Вам предоставляются 4 HTML-страницы:

* index.html

Домашняя страница сайта. Содержит: блок с популярными постами, блок с рейтингом пользователей, список последних постов с разбивкой на страницы.

* single.html
Страница с постом. Содержит: сам пост, блокировку, комментарии.
* user.html

Страница с записями пользователей

* add.html

Добавление записи

**ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ КОНКУРСАНТА**

* Ваш сайт должен быть доступен по адресу http://xxxxx-m2.wsr.ru, где xxxxx - ваш логин.
* Шаблон сайта не должен меняться.
* Учетная запись администратора должна быть создана с логином «admin» и паролем «WSR2020».
* **Вы не должны использовать фреймворки PHP.**

**Модуль C. Разработка игры**

**Технологии этого модуля:** JavaScript

**Время на выполнение**: 2 часа

Вам необходимо разработать игру под названием LifeSaver. Герой этой игры - доктор, который спасает жизни жертв землетрясения, собирая сердца. У него будут сердца, которые нужно собирать, и в то же время опасные камни, которые нужно держать подальше от них.

Вам предоставляется готовый шаблон с экранами:

1. Экран приветствия
2. Экран игрового поля
3. Экран рейтинга
4. Экран проигрыша

На экранах должны быть следующие элементы:

Username - имя пользователя

Time - время, прошедшее с начала игры в формате мм:сс

Hearts - Количество собранных сердец

Player - персонаж, управляемый пользователем.

Ground - блоки с землей, по которой игрок может перемещаться

Tunnel - пустые блоки, которые игрок уже прошел

Сердце - это элемент, который игрок должен собрать

Stone - элемент, через который игрок не может пройти

Экран рейтинга должен включать имя игрока, время и кнопку рестарта игры.

На экране проигрыша игрок должен увидеть текст, уведомляющий его о проигрыше, и кнопку рестарта.

**Модуль D. CMS WordPress**

**Технологии модуля:** HTML5, CSS3, CMS WordPress, JavaScript, граф. дизайн

**Время на выполнение**: 4 часа

Ваша задача – разработать сайт музея с использованием стандартной темы, указанной структурой и требуемого функционала. Также вам необходимо улучшить тему под целевую аудиторию.

**ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ КОНКУРСАНТА**

Разработанный веб-сайт должен быть доступен по адресу http://xxxxxx-m4.wsr.ru/, где xxxxxx - логин участника (указан на индивидуальной карточке).

Вся информация (например, заголовки, текст, меню и т.д.) должна редактироваться в панели управления администратором сайта без знаний программирования, верстки или доступа к файловой системе сервера.

**3. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ**

В данном разделе определены критерии оценки и количество начисляемых баллов (субъективные и объективные) в Таблице 2.

Общее количество баллов задания/модуля по всем критериям оценки составляет 100.

| Раздел | Критерий | Оценки |
| --- | --- | --- |
| Субъективная | Объективная | Общая |
| A | Организация работы и управление | 1,9 | 2 | 3,9 |
| B | Коммуникационные и межличностные навыки | 1,75 | 2 | 3,75 |
| C | Графический дизайн веб-страниц | 12 | 9 | 21 |
| D | Верстка страниц | 2 | 12,5 | 14,5 |
| E | Программирование на стороне клиента | 2 | 15 | 17 |
| F | Программирование на стороне сервера | 1 | 13 | 14 |
| G | Системы управления контентом | 1,5 | 4 | 5,5 |
| Итого | 22.15 | 57.5 | 79,2 |

**Объективные аспекты оценивания работы участника:**

Cтепень решения проблем, стоящих перед веб-разработчиком, отсутствие ошибок, выполнение инструкций по организации рабочего места, структуры каталогов, имен папок и файлов в соответствии с конкурсным заданием;

Cоответствие сверстанных страниц предоставленным или разработанным ранее дизайн-макетам веб-страниц;

Качество реализации функциональной части, реализованной с помощью языков и технологий client-side программирования.

Качество реализации функциональной части, реализованной с помощью языков и технологий server-side программирования.

Результаты установки, настройки и обновления CMS и предоставленных плагинов/модулей, создание тем/шаблонов, создание структуры сайта согласно заданию, наполнение контентом и его оформление.